

Call for Student Volunteers für die Mensch & Computer 2013

Die wichtigste deutschsprachige Konferenz im Bereich Mensch-Computer-Interaktion will DICH als Student Volunteer. Die Gesellschaft für Informatik, die German UPA und die Fachgruppe e-Learning der Gesellschaft für Informatik laden zur Tagung Mensch & Computer 2013 an die Universität Bremen ein. Zusammen mit der e-Learning Tagung DeLFI und der Usability Professional findet die Mensch und Computer unter dem Titel "Interaktive Vielfalt" statt. Viele spannende und informative Fachvorträge, Workshops, Tutorien und Demonstrationen bieten Anlass und Raum für fachliche Diskussionen. Die Tagung findet statt vom 8. bis 11. September 2013. Mehr Infos zur Konferenz findest Du unter: <http://www.interaktivevielfalt.org>.

Studierenden bietet die Konferenz eine besondere Möglichkeit einen Einblick in die aktuellen Forschungsthemen unter dem Motto „Interaktive Vielfalt“ zu bekommen, Systemdemonstrationen live zu erleben, den eigenen Horizont im Austausch mit Fachkompetenten zu erweitern und Teil eines vielfältigen hoch motivierten Teams zu sein.

Dich interessiert neben der Konferenz auch der gesamte Ablauf hinter den Kulissen, Du bist motiviert, verlässlich und enthusiastisch bei der Arbeit. Dann werde Teil unseres agilen und vielseitigen Teams als Student Volunteer zwischen Weser und Fallturm auf der Mensch & Computer Konferenz 2013 an der Universität Bremen.

Bewirb Dich jetzt!

Being a Student Volunteer

Student Volunteers tragen entscheidend zu der gesamten Konferenz bei. Ihr als Volunteers seid mitverantwortlich, das Organisationsteam für den reibungslosen Ablauf der Konferenz zu unterstützen und seid Repräsentanten der Tagung. Natürlich bekommt Ihr zu Beginn erst einmal einen Überblick über den Tagungsort, das gesamte Team und das Aufgabenfeld.

Ihr solltet von **Samstag, 7. September 2013 (nachmittags) bis Mittwoch, 11. September 2013 (abends) vor Ort** in Bremen sein. Die Arbeitszeit über die gesamte Konferenz hinweg beträgt insgesamt ca. 20 Stunden.

Eure Tätigkeiten beinhalten unter anderem

- Unterstützung am Empfang der Konferenz
- Vorbereitung der Konferenzräume
- Technische Betreuung während der Sessions und Demos
- Tatkräftige Unterstützung des Tagungsbüros
- Fragen von Konferenzteilnehmern beantworten und behilflich zur Seite stehen
- Unterstützung beim Catering in den Pausen

Für Eure tatkräftige Unterstützung bieten wir Euch

- freien Eintritt zu den Konferenzen Mensch und Computer, UP und DeLFI
- Kontakt zu interessanten Unternehmen der Branche knüpfen
- die komplette Konferenztasche inklusive der elektronischen Proceedings
- ein heiß begehrtes Student Volunteer T-Shirt im Corporate Design der Konferenz
- Unterkunft in Bremen vom 7. bis zum 11. September (entweder privat von uns vermittelt oder in der Jugendherberge)

In den Freizeiten könnt Ihr natürlich an den Vorträgen, Demonstrationen und Diskussionen kostenfrei teilnehmen.

Wer kann Student Volunteer werden?

Zum Tagungszeitraum eingeschriebene Studierende und Promovenden aus allen Fachrichtungen mit Interesse an Mensch-Computer-Interaktion, Usability-Themen und E-Learning.

Wo und bis wann kann man sich bewerben?

Bewerbungen für einen der Plätze als Student Volunteer sendet Ihr bitte per E-Mail **bis spätestens 01. Juli 2013** an Björn Mellies (bmellies@informatik.uni-bremen.de).

Was soll in die Bewerbung rein?

Die Bewerbung als Student Volunteer sollte Deinen Namen, die Universität an der Du eingeschrieben bist, den Studiengang und das Semester, Deine T-Shirt Größe, sowie ein kurzes Motivationsschreiben (maximal eine halbe Din A4 Seite) enthalten.

Wann bekommt Ihr Bescheid, ob Ihr einen der begehrten Plätze bekommen habt?

Ob Ihr einen der Plätze als Student Volunteer auf der Mensch & Computer 2013 an der schönen Weser in Bremen bekommen habt, erfahrt Ihr per Mail bis zum 08. Juli 2013.

Anreise, Unterkunft und Verpflegung?

Für die Anreise und Verpflegung müsst Ihr selbst aufkommen. Wir werden aber Eure Kontaktdaten untereinander austauschen, damit Ihr gegebenenfalls Fahrgemeinschaften organisieren könnt. Die Kosten der Übernachtung in Bremen für den Zeitraum der Konferenz übernehmen wir für Euch.

Eine Übersicht zur Anreise findet Ihr auf unserer Webseite:

<http://www.interaktivevielfalt.org/mensch-computer/konferenzort/reiseinformationen/>

Noch Fragen offen?

Dann wendet euch einfach mit einer Mail an uns.

Euer Ansprechpartner ist Björn Mellies, zu erreichen unter: bmellies@informatik.uni-bremen.de