

Studiengang **BMI1** WS1314 14 **BSc Medieninformatik**
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2013 **BMI1** PO 2010

MAIT2

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			DB1 V2 H 1.11	DB1 P2a H 1.22L DB1 P2a H 1.22L	
9:00 - 9:45 2		Mathe1 V3 H 1.11	DB1 V2 H 1.11	DB1 P2a H 1.22L DB1 P2a H 1.22L MedGest1 V2d H 1.20	
10:00 - 10:45 3	ProfStud S1 3-wöch L 0.9 MedGest1 V2a H 1.20	Mathe1 V3 H 1.11	OOP1 V2 H 1.11	DB1 P2b H 1.22L DB1 P2b H 1.22L MedGest1 V2d H 1.20	WebPr V2 H 1.11
11:00 - 11:45 4	ProfStud S1 3-wöch L 0.9 MedGest1 V2a H 1.20	Mathe1 V3 H 1.11	OOP1 V2 H 1.11	DB1 P2b H 1.22L DB1 P2b H 1.22L MedGest1 Ü2d H 1.20	WebPr V2 H 1.11
12:00 - 12:45 5	ProfStud S1 3-wöch L 0.9 MedGest1 Ü2a H 1.20			MedGest1 Ü2d H 1.20	
13:00 - 13:45 6	MedGest1 Ü2a H 1.20	OOP1 P2d H 1.22L Eng S2b L 0.9	OOP1 P2b H 1.22L Eng S2a L 0.9	DB1 P2c H 1.22L DB1 P2c H 1.22L Mathe1 Ü2a H 1.17	MedGest1 V2c H 1.20 WebPr Ü2a H 1.22L
14:00 - 14:45 7	MedGest1 V2b H 1.20	OOP1 P2d H 1.22L Eng S2b L 0.9	OOP1 P2b H 1.22L Eng S2a L 0.9	DB1 P2c H 1.22L DB1 P2c H 1.22L Mathe1 Ü2a H 1.17	MedGest1 V2c H 1.20 WebPr Ü2a H 1.22L
15:00 - 15:45 8	MedGest1 V2b H 1.20	OOP1 P2a H 1.22L Eng Ü1b L 0.9	OOP1 P2c H 1.22L Eng Ü1a L 0.9	DB1 P2d H 1.22L DB1 P2d H 1.22L Mathe1 Ü2b H 1.17	MedGest1 Ü2c H 1.20 WebPr Ü2b H 1.22L
16:00 - 16:45 9	MedGest1 Ü2b H 1.20	OOP1 P2a H 1.22L	OOP1 P2c H 1.22L	DB1 P2d H 1.22L DB1 P2d H 1.22L Mathe1 Ü2b H 1.17	MedGest1 Ü2c H 1.20 WebPr Ü2b H 1.22L
17:00 - 17:45 10	MedGest1 Ü2b H 1.20				WebPr Ü2c H 1.22L
18:00 - 18:45 11					WebPr Ü2c H 1.22L
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

ProfStud	Antes	Professionell Studieren - Blockveranstaltung - Bitte Aushang beachten () - 3-wöchentlich
OOP1	Dahm	Objektorientierte Programmierung 1 (106)
OOP1	Lambert	Objektorientierte Programmierung 1 (106)
DB1	Lambert	Datenbanken 1 (111)
DB1	Rakow	Datenbanken 1 (111)
Mathe1	Sauer	Mathematik 1 (100)
MedGest1	Schwab-Trapp	Mediengestaltung 1 - Grundlagen (115)
Mathe1	Thiel	Mathematik 1 (100)
WebPr	Wojciechowski	Webprogrammierung (107)
Eng	Zupfer	Technisches Englisch (120)

Studiengang **BMI3** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum **BMI3** Jahrgang 2012

14 **BMI3**
 BSc Medieninformatik
 PO 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2				Mathe3 V2 H 1.11	
10:00 - 10:45 3			CGG V2 L 1.2	Mathe3 V2 H 1.11	Mathe3 Ü2a H 1.5
11:00 - 11:45 4	FMA V3 H 1.11	SWE V3 H 1.1	CGG V2 L 1.2	WPF-IP2	Mathe3 Ü2a H 1.5
12:00 - 12:45 5	FMA V3 H 1.11	SWE V3 H 1.1	CGG Ü1 L 1.2	WPF-IP2	FMA Ü2a H 1.17 Mathe3 Ü2b H 1.5
13:00 - 13:45 6	FMA V3 H 1.11	SWE V3 H 1.1	WPF-IP2	MCI V3 H 1.11	FMA Ü2a H 1.17 Mathe3 Ü2b H 1.5
14:00 - 14:45 7		CGG P2a,b S 1.5	MCI S1a H 1.5 SWE S1a H 1.17	MCI V3 H 1.11	FMA Ü2b H 1.17
15:00 - 15:45 8		CGG P2a,b S 1.5	MCI S1b H 1.5 SWE S1b H 1.17	MCI V3 H 1.11	FMA Ü2b H 1.17
16:00 - 16:45 9		CGG P2c,d S 1.5	MCI S1c H 1.5 SWE S1c H 1.17	WPF-IP2 WPF-IP2	FMA Ü2c H 1.17
17:00 - 17:45 10		CGG P2c,d S 1.5	WPF-IP2	WPF-IP2 WPF-IP2	FMA Ü2c H 1.17
18:00 - 18:45 11			WPF-IP2		
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

CGG	Becker	Grundlgen der Computer-Grafik ()
MCI	Dahm	Mensch-Computer Interaktion (109)
WPF-IP2	Dahm	Informatik-Projekt 2 (119)
WPF-IP2	Dörries	Informatik-Projekt 2 (119)
FMA	Geiger	Formale Modelle und Algorithmen ()
CGG	Mostafawy	Grundlgen der Computer-Grafik ()
SWE	Rakow	Software-Engineering (110)
WPF-IP2	Rakow	Informatik-Projekt 2 (119)
Mathe3	Thiel	Mathematik 3 (102)
WPF-IP2	Thiel	Informatik-Projekt 2 (119)

Studiengang **BMI5** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2011

14
BMI5

BSc Medieninformatik
 PO 2010 Praxissemester

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1				
9:00 - 9:45 2				
10:00 - 10:45 3				
11:00 - 11:45 4				
12:00 - 12:45 5				
13:00 - 13:45 6			MedProj2 P3 H 1.23a	
14:00 - 14:45 7	MedProj2 P3 H 1.20		MedProj2 P3 H 1.23a	
15:00 - 15:45 8	MedProj2 P3 H 1.20 MedProj2 P3 H 1.21a		MedProj2 P3 H 1.23a	
16:00 - 16:45 9	MedProj2 P3 H 1.20 MedProj2 P3 H 1.21a			
17:00 - 17:45 10	MedProj2 P3 H 1.21a			
18:00 - 18:45 11				
19:00 - 19:45 12				
20:00 - 20:45 13				

MedProj2	Dahm	Medienprojekt 2 (140)
MedProj2	Dörries	Medienprojekt 2 (140)
MedProj2	Rakow	Medienprojekt 2 (140)

Studiengang **BMI7** WS1314
Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2010

14
BMI7

BSc Medieninformatik
PO 2008

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2					
10:00 - 10:45 3					
11:00 - 11:45 4					
12:00 - 12:45 5					
13:00 - 13:45 6					
14:00 - 14:45 7					
15:00 - 15:45 8		WPF-MAB			
16:00 - 16:45 9		WPF-MAB		WPF-MAB	
17:00 - 17:45 10		WPF-MAB		WPF-MAB	
18:00 - 18:45 11		WPF-MAB		WPF-MAB	
19:00 - 19:45 12				WPF-MAB	
20:00 - 20:45 13					

WPF-MAB	Buhr	Medienanwendungen B () - Einführung in die 3D-Modellierung und Animation mit MAYA
WPF-MAB	Geiger	Medienanwendungen B () - Interaktive Visualisierung

Studiengang **BMT1** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2013

14 **BMT1** **BEng Medientechnik**
 PO 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1	Phy1 V2 AM		Inflng V2 L 1.2		
9:00 - 9:45 2	Phy1 V2 AM		Inflng V2 L 1.2		MNT S3d-Mathe E 4.42 MNT S3c-Mathe H 1.17
10:00 - 10:45 3	Phy1 Ü1a L 1.12	Mathe1 Ü2a L 1.12 DigT P1a/b S 1.14	ProfStud S13-wöche L 0.9	MNT S3a-Mathe H 1.17 MNT S3b-Mathe E 5.42 FFEng S3a L 0.9	MNT S3d-Mathe E 4.42 MNT S3c-Mathe H 1.17
11:00 - 11:45 4	Phy1 Ü1b L 1.12 Inflng P2a S 1.14	Mathe1 Ü2a L 1.12 DigT P1a/b S 1.14	ProfStud S1 3-wöche L 0.9	MNT S3a-Mathe H 1.17 MNT S3b-Mathe E 5.42 FFEng S3a L 0.9	MNT S3d-Mathe E 4.42 MNT S3c-Mathe H 1.17
12:00 - 12:45 5	Inflng P2a S 1.14	Mathe1 Ü2b L 1.12 DigT P1c/d S 1.14	ProfStud S1 3-wöche L 0.9	MNT S3a-Mathe H 1.17 MNT S3b-Mathe E 5.42 FFEng S3a L 0.9	
13:00 - 13:45 6	Phy1 Ü1c L 1.12 Inflng P2b S 1.14	Mathe1 Ü2b L 1.12 DigT P1c/d S 1.14			
14:00 - 14:45 7	Inflng P2b S 1.14		DigT V2 L 1.2		
15:00 - 15:45 8	Inflng P2c S 1.14	Mathe1 V2 L 1.2	DigT V2 L 1.2	FFEng S3b L 0.9	
16:00 - 16:45 9	Inflng P2c S 1.14	Mathe1 V2 L 1.2	DigT Ü1a L 1.2	FFEng S3b L 0.9	
17:00 - 17:45 10	Inflng P2d S 1.14		DigT Ü1b L 1.2	FFEng S3b L 0.9	
18:00 - 18:45 11	Inflng P2d S 1.14		DigT Ü1c L 1.2		
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

ProfStud	Antes	Professionell Studieren - Blockveranstaltung - Bitte Aushang beachten () - 3-wöchentlich
Phy1	Baekler	Physik 1 ()
Mathe1	Baekler	Mathematik 1 (300)
MNT	Epe	Mathematisch-Naturwissenschaftliche Vertiefung () - d-Mathe
InfIng	Hiller	Informatik für Ingenieure ()
DigT	Hiller	Digitaltechnik (303)
MNT	Hiller	Mathematisch-Naturwissenschaftliche Vertiefung () - c-Mathe
MNT	Skoda	Mathematisch-Naturwissenschaftliche Vertiefung () - a-Mathe
MNT	Versümer	Mathematisch-Naturwissenschaftliche Vertiefung () - b-Mathe
DigT	Witte	Digitaltechnik (303)
InfIng	Wojciechowski	Informatik für Ingenieure ()
FFEng	Zupfer	Fachfremdsprache (Englisch) (308)

Studiengang **BMT3** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2012

14 **BMT3**
 PO # 2010

BEng Medientechnik

BMT3

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2		Praktikum P PrRaum		Praktikum P PrRaum	
10:00 - 10:45 3	ToST1 V3 L 1.2	Praktikum P PrRaum	CGG V2 L 1.2	Praktikum P PrRaum	
11:00 - 11:45 4	ToST1 V3 L 1.2	Praktikum P PrRaum	CGG V2 L 1.2	Praktikum P PrRaum	MMeng V2 H 1.1
12:00 - 12:45 5	ToST1 V3 L 1.2	Praktikum P PrRaum	CGG Ü1 L 1.2	Praktikum P PrRaum	MMeng V2 H 1.1
13:00 - 13:45 6			AkustikG V3 L 1.12		
14:00 - 14:45 7		Praktikum P PrRaum	AkustikG V3 L 1.12		SigV V3 L 1.2
15:00 - 15:45 8	BVTG V3 H 1.11	Praktikum P PrRaum	AkustikG V3 L 1.12		SigV V3 L 1.2
16:00 - 16:45 9	BVTG V3 H 1.11	Praktikum P PrRaum	AkustikG Ü1a L 1.12		SigV V3 L 1.2
17:00 - 17:45 10	BVTG V3 H 1.11	Praktikum P PrRaum	AkustikG Ü1b L 1.12		SigV Ü1 L 1.2
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

Praktikum	Praktikum	Praktikum, Siehe Aushang und Ankündigungen ()
CGG	Becker	Grundlagen der Computer-Grafik ()
AkustikG	Becker-Schweitzer	Grundlagen der Akustik (311)
BVTG	Bonse	Grundlagen der Bild- und Videotechnik ()
ToST1	Epe	Tonstudio-Technik 1 ()
ToST1	Leckschat	Tonstudio-Technik 1 ()
MMeng	Marmann	Multimedia-Engineering ()
AkustikG	Meuter	Grundlagen der Akustik (311)
CGG	Mostafawy	Grundlagen der Computer-Grafik ()
BVTG	Müller	Grundlagen der Bild- und Videotechnik ()
MMeng	Nilson	Multimedia-Engineering ()
SigV	Theveßen	Signalverarbeitung ()
SigV	Vogel	Signalverarbeitung ()

Studiengang **BMT5** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2011

14 **Bachelor Medientechnik**
BMT5 PO 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			MMauth P2c E 4.44 TMessP P214tgl S 1.13a	MMauth P2a E 4.44	VS P2a S 1.5 VS P2a S 1.7
9:00 - 9:45 2		SpezBT Pr2a E 4.46	MMauth P2c E 4.44 TMessP P214tgl S 1.13a	MMauth P2a E 4.44	VS P2a S 1.5 VS P2a S 1.7
10:00 - 10:45 3	SpezBT V2 H 1.1	SpezBT Pr2a E 4.46 ToST3 V2 E 5.42	MMauth P2d E 4.44 TMessP P214tgl S 1.13a	MMauth P2b E 4.44	VS P2b S 1.5 VS P2b S 1.7 DigBV V3 S 1.14
11:00 - 11:45 4	SpezBT V2 H 1.1	SpezBT Pr2b E 4.46 ToST3 V2 E 5.42	MMauth P2d E 4.44 TMessP P214tgl S 1.13a	MMauth P2b E 4.44	VS P2b S 1.5 VS P2b S 1.7 DigBV V3 S 1.14
12:00 - 12:45 5	SpezBT V2 H 1.1	SpezBT Pr2b E 4.46 ToST3 T1 E 5.42	TMessP V2 E 5.42	MMauth V1 H 1.1	VS P2c S 1.5 VS P2c S 1.7 DigBV V3 S 1.14
13:00 - 13:45 6	VS V2 H 1.5	ToST3 P1 E 5.42	TMessP V2 E 5.42		VS P2c S 1.5 VS P2c S 1.7 DigBV P1 S 1.14
14:00 - 14:45 7	VS V2 H 1.5		BWL V3 H 1.11	WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	Elearn S1 E 4.47
15:00 - 15:45 8	Stat V2 H 26c IntVis V2 S 1.5		BWL V3 H 1.11	WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	Elearn P3 E 4.47
16:00 - 16:45 9	Stat V2 H 26c IntVis V2 S 1.5	SpezAk V3 E 5.42	BWL V3 H 1.11	WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	Elearn P3 E 4.47
17:00 - 17:45 10	Stat Ü1 H 26c IntVis Ü2 S 1.5	SpezAk V3 E 5.42	BWL Ü1 H 1.17	WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	Elearn P3 E 4.47
18:00 - 18:45 11	IntVis Ü2 S 1.5	SpezAk V3 E 5.42		WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMT/WPF-PMTA WPF-PMT/WPF-PMTA	
19:00 - 19:45 12		SpezAk V3 E 5.42			
20:00 - 20:45 13					

VS	Ayten	Virtuelles Studio (325)
Stat	Baekler	Statistik ()
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik ()
WPF-PMTA	Bonse	Projekt Medientechnik A () - Projekte der Bildtechnik
IntVis	Geiger	Interaktive Visualisierung ()
SpezAk	Goebels	Spezialgebiete der Akustik ()
VS	Herder	Virtuelles Studio (325)
WPF-PMTA	Herder	Projekt Medientechnik A ()
BWL	Klinkenberg	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre ()
ToST3	Leckschat	ToST3
WPF-PMTA	Leckschat	Projekt Medientechnik A () - 3Selbstbauprojekt
WPF-MP	Leckschat	WPF-MP - 3Selbstbauprojekt
WPF-PMTA	Marmann	Projekt Medientechnik A () - 3E-Learning
Elearn	Marmann	Elearning und Wissenskoooperation ()
WPF-PMTA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A () - Projekte der Computergrafik
VS	Müller	Virtuelles Studio (325)
WPF-PMTA	Nilson	Projekt Medientechnik A ()
WPF-PMTA	Theveßen	Projekt Medientechnik A ()
DigBV	Theveßen	Digitale Bildverarbeitung ()
WPF-PMTA	Vogel	Projekt Medientechnik A ()
DigBV	Vogel	Digitale Bildverarbeitung ()
MMauth	Welkert-Schmitt	Multimedia-Authoring ()
WPF-PMTA	Welkert-Schmitt	Projekt Medientechnik A ()
TMessP	Witte	Technische Messestandplanung ()
WPF-PMTA	Witte	Projekt Medientechnik A ()
MMauth	Zipf	Multimedia-Authoring ()

Studiengang **BMT7** WS1314
Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2010

14
BMT7

Bachelor Medientechnik
PO 2008

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1				
9:00 - 9:45 2				
10:00 - 10:45 3				
11:00 - 11:45 4				
12:00 - 12:45 5				
13:00 - 13:45 6				
14:00 - 14:45 7				
15:00 - 15:45 8				
16:00 - 16:45 9			WPF-WI	
17:00 - 17:45 10			WPF-WI	
18:00 - 18:45 11			WPF-WI	
19:00 - 19:45 12			WPF-WI	
20:00 - 20:45 13				

WPF-WI	Buhr	Wahlfach Interdisziplinär () - Einführung in die 3D-Modellierung und Animation mit MAya
WPF-MM	Nilson	Projekt Multimedia (329)
WPF-MM	Zipf	Projekt Multimedia (329)

Studiengang **BTuB1** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2013

14 **Bachelor Ton- und Bild**
BTuB1 PO 2010

	Montag	TuB2	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1	Phy1 V2 AM			Infling V2 L 1.2		
9:00 - 9:45 2	Phy1 V2 AM			Infling V2 L 1.2		
10:00 - 10:45 3	Phy1 Ü1a L 1.12			Infling P2a S 1.14 Infling P2a S 1.14		
11:00 - 11:45 4				Infling P2a S 1.14 Infling P2a S 1.14		
12:00 - 12:45 5						
13:00 - 13:45 6						
14:00 - 14:45 7						
15:00 - 15:45 8			Mathe1 V2 L 1.2			
16:00 - 16:45 9			Mathe1 V2 L 1.2			
17:00 - 17:45 10			Mathe1 Ü2b L 1.2			
18:00 - 18:45 11			Mathe1 Ü2b L 1.2			
19:00 - 19:45 12						
20:00 - 20:45 13						

Phy1	Baekler	Physik 1 ()
Mathe1	Baekler	Mathematik 1 (901)
InfIng	Hiller	Informatik für Ingenieure ()
InfIng	Wojciechowski	Informatik für Ingenieure ()

Studiengang **BTuB3** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum **BTuB3** Jahrgang 2012

14 **Bachelor Ton- und Bild**
BTuB3 PO 2010

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1		TPdb P114-täglic S 1.14	TechPrak P2Netze H 14 TechPrak P1a - GET M 1.14	
9:00 - 9:45 2		AkustikG P1i E 4.40 TPdb P114-täglic S 1.14	TechPrak P2Netze H 14 TechPrak P1a - GET M 1.14	
10:00 - 10:45 3		AkustikG P1j E 4.40	TechPrak P2Netze H 14 TechPrak P1b - GET M 1.14 TechPrak P1GET Kol S 1.5a	
11:00 - 11:45 4		AkustikG P1k E 4.40	TechPrak P2Netze H 14 TechPrak P1b - GET M 1.14 TechPrak P1GET Kol S 1.5a	
12:00 - 12:45 5		AkustikG P1l E 4.40	TechPrak P1GET Kol S 1.5a	SigÜb V2 E 4.42
13:00 - 13:45 6		AkustikG V3 L 1.12	TechPrak P1GET Kol S 1.5a	SigÜb V2 E 4.42
14:00 - 14:45 7		AkustikG V3 L 1.12		SigÜb Ü1bis 14:3(E 4.42)
15:00 - 15:45 8	Stat V2 H 26c AngMath V2 L 1.12	AkustikG V3 L 1.12		
16:00 - 16:45 9	Stat V2 H 26c AngMath V2 L 1.12	AkustikG Ü1a L 1.12		
17:00 - 17:45 10	Stat Ü1 H 26c AngMath Pr1 L 1.12			
18:00 - 18:45 11				
19:00 - 19:45 12				
20:00 - 20:45 13				

Stat	Baekler	Statistik ()
AkustikG	Becker-Schweitzer	Grundlagen der Akustik ()
SigÜb	Becker-Schweitzer	Signalübertragung () - bis 14:30
TechPrak	Gille	Technisches Praktikum ()
TechPrak	Hiller	Technisches Praktikum () - b - GET
TechPrak	Jörgens	Technisches Praktikum () - b - GET
AkustikG	Meuter	Grundlagen der Akustik ()
TPdb	Theveßen	TPdb - 14-täglich
AngMath	Vogel	Angewandte Mathematik ()
TechPrak	Witte	Technisches Praktikum () - GET Kolloquium

Studiengang **BTuB5** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum **TuB6** Jahrgang 2011

14 **BTuB5** Bachelor Ton- und Bild
PO 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2		WPF-VTM		BVTG P2a-j E 4.46	ToST1 V3 E 5.42
10:00 - 10:45 3	WPF-VTM	WPF-VTM		BVTG P2a-j E 4.46	ToST1 V3 E 5.42
11:00 - 11:45 4	WPF-VTM	WPF-VTM		BVTG P2a-j E 4.46	ToST1 V3 E 5.42
12:00 - 12:45 5	WPF-VTM	WPF-VTM		BVTG P2a-j E 4.46	
13:00 - 13:45 6				WPF-VTM	
14:00 - 14:45 7				WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
15:00 - 15:45 8	BVTG V3 H 1.11	ToST1 P2a E 5.46		WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
16:00 - 16:45 9	BVTG V3 H 1.11	WPF-VTM ToST1 P2a E 5.46		WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
17:00 - 17:45 10	BVTG V3 H 1.11	WPF-VTM ToST1 P2b E 5.46		WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
18:00 - 18:45 11		WPF-VTM ToST1 P2b E 5.46		WPF-VTM WPF-VTM	
19:00 - 19:45 12		WPF-VTM ToST1 P2c E 5.46			
20:00 - 20:45 13		ToST1 P2c E 5.46			

WPF-VTM	Becker-Schweitzer	WPF Vertiefungsmodul () - 3Schwingungstechnik
WPF-VTM	Bonse	WPF Vertiefungsmodul () - 7Sondergebiete der Bildtechnik
BVTG	Bonse	Grundlagen der Bild- und Videotechnik ()
WPF-VTM	Goebels	WPF Vertiefungsmodul () - Raum- und Bauakustik
ToST1	Leckschat	Tonstudio-Technik 1 ()
ToST1	Münster	Tonstudio-Technik 1 ()
WPF-VTM	Welkert-Schmitt	WPF Vertiefungsmodul ()
WPF-VTM	Zipf	WPF Vertiefungsmodul () - Sondergebiete der Multimediatechnik

Studiengang **BTuB7** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum Jahrgang 2010

14
BTuB7

Bachelor Ton- und Bild
 studiert nach PO 2010

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1				MMauth P2a E 4.44	
9:00 - 9:45 2		WPF-VTM		MMauth P2a E 4.44	
10:00 - 10:45 3	WPF-VTM	WPF-VTM WPF-VTM		MMauth P2b E 4.44	
11:00 - 11:45 4	WPF-VTM	WPF-VTM WPF-VTM		MMauth P2b E 4.44	
12:00 - 12:45 5	WPF-VTM	WPF-VTM WPF-VTM		MMauth V1 H 1.1	
13:00 - 13:45 6		WPF-VTM		WPF-VTM	
14:00 - 14:45 7				WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
15:00 - 15:45 8				WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
16:00 - 16:45 9		WPF-VTM		WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
17:00 - 17:45 10		WPF-VTM		WPF-VTM WPF-VTM WPF-VTM	
18:00 - 18:45 11		WPF-VTM		WPF-VTM WPF-VTM	
19:00 - 19:45 12		WPF-VTM			
20:00 - 20:45 13					

WPF-VTM	Becker-Schweitzer	WPF Vertiefungsmodul () - 3Schwingungstechnik
WPF-VTM	Bonse	WPF Vertiefungsmodul () - 7Sondergebiete der Bildtechnik
WPF-VTM	Goebels	WPF Vertiefungsmodul () - Raum- und Bauakustik
WPF-VTM	Leckschat	WPF Vertiefungsmodul () - Elektroakustik und Beschallungstechnik
MMauth	Welkert-Schmitt	Multimedia-Authoring ()
WPF-VTM	Welkert-Schmitt	WPF Vertiefungsmodul ()
MMauth	Zipf	Multimedia-Authoring ()
WPF-VTM	Zipf	WPF Vertiefungsmodul () - Sondergebiete der Multimediatechnik

Studiengang **MMI1u3** WS1314
 Fach **VSÜP** Raum **VR2** Jahrgang 2013

14 **MMI1u3** MSc Virtuelle Realität
 PO 2010

Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			Mathe V2 H 1.5	MMKomm V2 H 1.23a
9:00 - 9:45 2		VR/AR V2 H 1.5	Mathe V2 H 1.5	MMKomm V2 H 1.23a MedKonz S4 H 1.20
10:00 - 10:45 3	MobSys V2 H 1.20	VR/AR V2 H 1.5	Mathe Ü2 H 1.5	MMKomm P2 H 1.23a MMKomm P2 H 1.23a MedKonz S4 H 1.20
11:00 - 11:45 4	MobSys V2 H 1.20	VR/AR P2 S 1.7 VR/AR P2 S 1.5	Mathe Ü2 H 1.5	MMKomm P2 H 1.23a MMKomm P2 H 1.23a MedKonz S4 H 1.20
12:00 - 12:45 5	MobSys P2 H 1.20	VR/AR P2 S 1.7 VR/AR P2 S 1.5		MedKonz S4 H 1.20
13:00 - 13:45 6	MobSys P2 H 1.20		SoundEng V2 E 4.42	wissVertief S3 E 5.42
14:00 - 14:45 7	TheoInf V2 H 1.5	PhiloTec V2 L 1.17 CompAni V2 S 1.5	SoundEng V2 E 4.42	wissVertief S3 E 5.42
15:00 - 15:45 8	TheoInf V2 H 1.5	PhiloTec V2 L 1.17 CompAni V2 S 1.5	SoundEng Ü2 E 4.42	wissVertief S3 E 5.42
16:00 - 16:45 9	TheoInf Ü2 H 1.5	PhiloTec S2 L 1.17 CompAni T1 S 1.5	SoundEng Ü2 E 4.42	
17:00 - 17:45 10	TheoInf Ü2 H 1.5	PhiloTec S2 L 1.17 CompAni P1 S 1.5		
18:00 - 18:45 11				
19:00 - 19:45 12				
20:00 - 20:45 13				

MobSys	Dahm	Mobile Systeme ()
Mathe	Dörries	Mathematik ()
MMKomm	Dörries	Multimedia-Kkommunikation ()
PhiloTec	Franz	Philosophie und Technik ()
MMKomm	Gille	Multimedia-Kkommunikation ()
VR/AR	Herder	Virtuelle Realität / Augmented Reality ()
wissVertief	Huldtgren	wissVertief
CompAni	Mostafawy	Computer-Animation ()
MedKonz	Schwab-Trapp	Medienkonzeption ()
SoundEng	Steffens	Sound-Engineering ()
TheoInf	Thiel	Theoretische Informatik ()