

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2					
10:00 - 10:45 3					
11:00 - 11:45 4					
12:00 - 12:45 5					
13:00 - 13:45 6				WPF-MPB	
14:00 - 14:45 7			WPF-MAB WPF-MAB	WPF-MPB	WPF-MAB
15:00 - 15:45 8			WPF-MAB WPF-MAB	WPF-MPB WPF-MPB	WPF-MAB
16:00 - 16:45 9			WPF-MAB WPF-MAB	WPF-MAB WPF-I WPF-MPB	WPF-MAB
17:00 - 17:45 10			WPF-MAB WPF-MAB	WPF-MAB WPF-MPB	WPF-MAB
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

WPF-MAB	Asal	Medienanwendungen B () - S2 - Digitale Filmproduktion - Raum _04.3.008
WPF-MAB	Geiger	Medienanwendungen B () - V2 - Interaktive Visualisierung - Raum _04.2.020
WPF-MAB	Geiger	Medienanwendungen B () - Ü2 - Interaktive Visualisierung - Raum _04.2.020
WPF-MPB	Geiger	WPF-MPB - Pr - 4 Medienprojekt - Raum _04.2.003
WPF-MAB	Marmann	Medienanwendungen B () - S3 - Corporate Learning - Raum _04.3.001
WPF-MPB	Schwab-Trapp	WPF-MPB - Pr - 3 Medienprojekt - Raum 04.1.017
WPF-MAB	Wallmeier	Medienanwendungen B () - S4 - Einführung in die 3D-Modellierung und Animation mit Maya - Raum 04.2.012