

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1			TMessP P2 04.1.011		VR P2 a 04.2.012
9:00 - 9:45 2		ToST3 V2 04.1.002	MMauth P2 a 04.3.008 TMessP P2 04.1.011		VR P2 a 04.2.012
10:00 - 10:45 3	SpezBT V2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	ToST3 V2 04.1.002	MMauth P2 a 04.3.008 Mathe3 V2 05.E.047 TMessP P2 04.1.011	MusAk V2 05.E.047	VR P2 b 04.2.012
11:00 - 11:45 4	SpezBT V2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	ToST3 S1 04.1.002	MMauth P2 a 04.3.008 Mathe3 V2 05.E.047 TMessP V2 04.2.020	MusAk V2 05.E.047	VR P2 b 04.2.012
12:00 - 12:45 5	SpezBT Pr2 04.2.012 NetzSpez V3 04.1.002	ToST3 P1 04.1.002	MMauth P2 a 04.3.008 Mathe3 S2 05.E.047 TMessP V2 04.2.020	MusAk V2 05.E.047	VR P2 c 04.2.012
13:00 - 13:45 6	SpezBT Pr2 b 04.2.012 NetzSpez P1 01.E.113		Mathe3 S2 05.E.047	MusAk V2 05.E.047	VR P2 c 04.2.012
14:00 - 14:45 7		Raum- und S4 04.1.002	IntVis Ü2 04.2.020 CL/ELWK S3 04.3.001	WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/PM WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/ITRecht WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA	V1 14 04.1.006 V1 14t 04.1.006
15:00 - 15:45 8	VR V2 04.1.009	Raum- und S4 04.1.002	IntVis Ü2 04.2.020 CL/ELWK S3 04.3.001	WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/PM WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/ITRecht WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA	S1 14 04.1.006 V1 14t 04.1.006
16:00 - 16:45 9	VR V2 04.1.009	Raum- und S4 04.1.002	IntVis V2 04.2.020 CL/ELWK S3 04.3.001	WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/PM WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/ITRecht WPF-PMT/WPF-PM/TA	S1 14 04.1.006 S1 14t 04.1.006
17:00 - 17:45 10		Raum- und S4 04.1.002	IntVis V2 04.2.020 CL/ELWK P1 04.3.001	WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/PM WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA/ITRecht WPF-PMT/WPF-PM/TA	S1 14 04.1.006 S1 14t 04.1.006
18:00 - 18:45 11		MedienFort V1 04.1.006		WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA WPF-PMT/WPF-I/WPF-PM/TA	
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

MMauth	Asal	Multimedia-Authoring () - P2 - Raum 04.3.008
WPF-PM/TA	Asal	Projekt Medientechnik A () - S2 - charity video award - Raum 04.3.008
WPF-PM/TA	Asal	Projekt Medientechnik A () - Pr - 3 charity video award - Raum 04.3.008
WPF-PM/TA	Asal	Projekt Medientechnik A () - PP - r3 charity video award - Raum 04.3.008
Mathe3	Becker-Schweitzer	Mathe3 - V2 - Raum 05.E.047
Mathe3	Becker-Schweitzer	Mathe3 - S2 - Raum 05.E.047
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik () - V2 - Raum 04.2.012
SpezBT	Bonse	Spezialgebiete der Bildtechnik () - Pr - Raum 04.2.012
WPF-PM/TA	Bonse	Projekt Medientechnik A () - S2 - Projekte der Bildtechnik - Raum 04.2.012
NetzSpez	Dederichs	NetzSpez - V3 - Raum 04.1.002
NetzSpez	Dederichs	NetzSpez - P1 - Raum 01.E.113
WPF-PM/TA	Dederichs	Projekt Medientechnik A () - S2 - Raum 04.3.035b
IntVis	Geiger	Interaktive Visualisierung () - Ü2 - Raum 04.2.020
IntVis	Geiger	Interaktive Visualisierung () - V2 - Raum 04.2.020
Raum- und Bauk	Goebels	Raum- und Bauakustik2 - S4 - Raum 04.1.002
VR	Herder	Virtuelle Realität (326) - V2 - Raum 04.1.009
WPF-PM/TA	Herder	Projekt Medientechnik A () - S2 - Raum 04.3.010
WPF-PM/TA	Herder	Projekt Medientechnik A () - P3 - Raum 04.3.010
VR	Herder	Virtuelle Realität (326) - P2 - Raum 04.2.012
PM	Klinkenberg	Projektmanagement (310) - V1 - 14 tägl. - Raum 04.1.006
PM	Klinkenberg	Projektmanagement (310) - S1 - 14 tägl. - Raum 04.1.006
ToST3	Leckschat	Tonstudio-Technik 3 () - V2 - Raum 04.1.002
ToST3	Leckschat	Tonstudio-Technik 3 () - S1 - Raum 04.1.002
ToST3	Leckschat	Tonstudio-Technik 3 () - P1 - Raum 04.1.002
WPF-PM/TA	Leckschat	Projekt Medientechnik A () - S2 - ToST-Projekt - Raum 04.3.023
WPF-PM/TA	Leckschat	Projekt Medientechnik A () - Pr - 3 ToST-Projekt - Raum 04.3.023
CL/ELWK	Marmann	Corporate Learning (PO 2018)/Elearning und Wissenskoooperation (PO2010) () - S3 - Raum 04.3.001
CL/ELWK	Marmann	Corporate Learning (PO 2018)/Elearning und Wissenskoooperation (PO2010) () - P1 - Raum 04.3.001
WPF-PM/TA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A () - S2 - Projekte der Computergrafik - Raum 04.2.026

WPF-PMTA	Mostafawy	Projekt Medientechnik A () - P3 - Projekte der Computergrafik - Raum 04.2.026
ITRecht	Prange	ITRecht - V1 - 14täglich - Raum_04.1.006
ITRecht	Prange	ITRecht - S1 - 14täglich - Raum_04.1.006
WPF-PMTA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A () - Pr - 3 Medienprojekt - Raum 04.1.001
WPF-PMTA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A () - S1 - Medienprojekt - Raum 04.1.001
WPF-PMTA	Schwab-Trapp	Projekt Medientechnik A () - Pr - 3 Kollaborative Gestaltungstools - Raum 04.1.017
MusAk	Steffens	Musikalische Akustik () - V2 - Raum_05.E.047
WPF-PMTA	Steffens	Projekt Medientechnik A () - S2 - Computergestützte Melodieanalysen - Raum 05.E.047
WPF-PMTA	Steffens	Projekt Medientechnik A () - Pr - 2 Computergestützte Melodieanalysen - Raum 05.E.047
TMessP	Witte	Technische Messestandplanung () - P2 - Raum 04.1.011
TMessP	Witte	Technische Messestandplanung () - V2 - Raum 04.2.020