

	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8:00 - 8:45 1					
9:00 - 9:45 2			VKS Pr3 04.2.021	TheoInf V2 04.1.009	MobSys V2 04.1.008
10:00 - 10:45 3	360grad Vi S3 04.2.025		VKS Pr3 04.2.021	TheoInf V2 04.1.009	MobSys V2 04.1.008
11:00 - 11:45 4	360grad Vi S3 04.2.025	WPF-MPB	VKS Pr3 04.2.021	TheoInf Ü2 04.1.009	MobSys S1 04.1.008
12:00 - 12:45 5	360grad Vi S3 04.2.025	WPF-MPB	VKS V1 04.2.021	TheoInf Ü2 04.1.009	MobSys S1 04.1.008
13:00 - 13:45 6		VR/AR V2 04.2.020 WPF-MPB	WPF-MPB VKS S1 04.2.021	WPF-MPB	
14:00 - 14:45 7	BusPlanEn V2 04.2.025	VR/AR V2 04.2.020 WPF-MPB	WPF-MPB CompAni V2 04.2.026	WPF-MPB	
15:00 - 15:45 8	BusPlanEn V2 04.2.025	VR/AR P2 04.3.010 WPF-MPB	WPF-MPB CompAni V2 04.2.026	WPF-MPB WPF-MPB	
16:00 - 16:45 9	BusPlanEn S2 04.2.025	VR/AR P2 04.3.010	WPF-MPB CompAni T1 04.2.026	WPF-MPB WPF-MPB	
17:00 - 17:45 10	BusPlanEn S2 04.2.025		WPF-MPB CompAni P1 04.2.026	WPF-MPB	
18:00 - 18:45 11					
19:00 - 19:45 12					
20:00 - 20:45 13					

WPF-MPB	Dörries	WPF-MPB - S2 - Raum 04.2.015
WPF-MPB	Dörries	WPF-MPB - Pr - Raum 04.2.015
WPF-MPB	Geiger	WPF-MPB - Pr - 4 Medienprojekt - Raum 04.2.003
VR/AR	Herder	Virtuelle Realität / Augmented Reality () - V2 - Raum 04.2.020
VR/AR	Herder	Virtuelle Realität / Augmented Reality () - P2 - Raum 04.3.010
BusPlanEnt	Klinkenberg	Business Plan Entwicklung () - V2 - Raum 04.2.025
BusPlanEnt	Klinkenberg	Business Plan Entwicklung () - S2 - Raum 04.2.025
MobSys	Lichte	Mobile Systeme () - V2 - Raum 04.1.008
MobSys	Lichte	Mobile Systeme () - S1 - Raum 04.1.008
360grad Video	Loss	360grad Video - S3 - Raum 04.2.025
CompAni	Mostafawy	Computer-Animation () - V2 - Raum 04.2.026
CompAni	Mostafawy	Computer-Animation () - T1 - Raum 04.2.026
CompAni	Mostafawy	Computer-Animation () - P1 - Raum 04.2.026
WPF-MPB	Rakow	WPF-MPB - S2 - Medienprojekt - Raum _04.2.021
WPF-MPB	Rakow	WPF-MPB - Pr - 3 Medienprojekt - Raum _04.2.021
VKS	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme () - Pr - Raum 04.2.021
VKS	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme () - V1 - Raum 04.2.021
VKS	Rakow	Verteilte kollaborative Systeme () - S1 - Raum 04.2.021
TheoInf	Schmidt	Theoretische Informatik () - V2 - Raum 04.1.009
TheoInf	Schmidt	Theoretische Informatik () - Ü2 - Raum 04.1.009
WPF-MPB	Schwab-Trapp	WPF-MPB - Pr - 3 Medienprojekt - Raum _04.2.026